キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	4		16 + 2	3
		敏捷度	4	2	2	14	2
体	5	筋力	11	1	1	18	3
		生命力	7	1	2	15	2
心	10	知力	8	5	5	28 + 2	5
		精神力	7	2	5	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
フェアリーテイマー	10		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	10	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー 魔法の武器　命中・追加ダメージ+1	1H	8		2d+ 11	8	13	25										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
武器習熟/スピア	221 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
マルチアクション	2125 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

一般装備品	(消耗チェック)
宝石<フェアリーテイマー用>x6	○□□○□□
魔晶石<5点>x20	○□□○□□
魔晶石<10点>x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7210 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	15			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数