

キャラクター名  
悠木 瑠奈

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ			年齢		18
オプション						
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31	%
出自	親の理解	経験	永劫の別れ	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	11
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	5r+2	-	+(LV+9)		Dロイス:錬金術師で攻撃力+5済み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:錬金術師	P	N		
友人	P 友情	N 劣等感		
涼宮 敬	P 慕情	N 偏愛		
	P	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー			シンドローム	-	
効果: クリティカル値-LV、(下限値7)								
ハンドレッドガンズ	5	5	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 武器精製								
小さな塵	2	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 攻撃力+(LV×2)								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	射撃	-	
効果: 攻撃力-(5-LV)、装甲無視								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	対決	白兵・射撃	-	
効果: ダイス+LV個								
光速の剣	3	1	メジャー	武器	対決	白兵・射撃	-	
効果: ガード不可、シナリオにLV回のみ								
ウサギの耳	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:								
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

理由はわからないが、気が付いた時からオーヴァードになっていた  
 そんな異常事態に親が気づかないわけがないが、両親は気にすることなく愛情を注いだ  
 そしてその数週間後、両親は無残な姿となった  
 原因はひき逃げだ  
 そして、それが最初の人殺しの対象にもなった  
 暴走するままに本能的にワーディングが展開され、拙いながらも生成したナイフで気を失っているひき逃げ犯を――

と、まあこんな感じで刃物にトラウマがあり、死んでいるとはいえ親の前で人を殺した罪悪感から内罰的な思考で育ってしまった不憫な子  
 トラウマのせいで最初からあったインフィニティウエポンはハンドレッドガンズへと変化した  
 目覚めたこの力で誰かを助けたいといけないうる強迫概念にとらわれているので精神が非常に未熟であり、暴走を引き起こしやすい  
 エンジェルハイロウの力に関してはつい最近、知った  
 本人は物を作るだけのだと思っていたらしい  
 後、生活の問題で包丁だけはなんとか克服した