キャラクター名

クリスティーナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	11
メインクラス	ゴシック	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
74　ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのかわからないけれど。画面を眺めていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ信しんでいた記憶はある。
80　遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう。あの日の跡はまだあるだろうか？
扉の向こう	開けてはいけないときつく言われていた扉を、好奇心から開いてしまった。その中で…何があったのか、何を見たのか、覚えてはいない。けれど、それはあなたがこんな姿になったことと、強く結びついている気がする。
黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頻に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら…ああ、それが思い出せないのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミモザ	対抗	3	①②③④⑤	
アリョーシャ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		脳みそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃　防御無効
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバーコスト-１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	0	防御1＋「切断」無効化
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	なし	行動値増加＋1
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋1される
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自信のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい