

キャラクター名 50回むうむう=むう プレイヤー名  

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	おじいちゃん	年齢	(人間換算で) 65
冒険者Lv	12	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	150		異性の家族がいない 一定期間の記憶がない		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	13	8		25	4	ファイター	7	ウォーリーダー	3
体	7	敏捷度	2	4		10	1	プリースト/ルロウド	2		
		筋力	9	11		27	4	マジテック	7		
心	9	生命力	8	6		21	3	エンハンサー	5		
		知力	5	16		30 + 1	5	バード	1		
		精神力	16	5		30	5	ライダー	12		

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p	交易共通語	○	○
防具習熟A/盾	1B31 p	ドラゴン語	○	
魔力撃	1B39 p	ドワーフ語	○	○
防具習熟S/盾	1B32 p	魔動機文明語	○	○
頑強	1B29 p			
魔力撃強化	1B32 p			
防具の達人	1B32 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧
HP強化	
探索指令	
遠隔指示	
騎獣強化	
HP超強化	
人馬一体	
特殊能力開放	
獅子奮迅	
チャージ	
パラライズミスト	
軍師の知略	
鉄壁の防陣 1	
怒涛の攻陣 1	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	8	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート+1		24	-2	11
盾	グラントプレート		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	6	18	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍スピア(発動体)	1H両	15	-2	2d+ 9	10	11	20										
ヘビーメイス	1H両	15	2	2d+ 13	12	12	20										
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 0	11	12											
アタッチメントトラドール	2H	5	10	2d+ 10	10	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	10 m	30 m	2d+ 6	18	89	神聖魔法	2	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		魔動機術	7	12			
2d+ 17/×	2d+ 8	2d+ 15	2d+ 17	59							

装備品	説明
頭	フローティングスフィア大 <ヒールガンバレット×ジョットガンバレット×リッドバレット>
耳	マジスフィア小 <クリエイトイウェポン>
顔	聖印
首	軍師徽章
背中	マジスフィア大
右手	知性の指輪
腰	ブラックベルト
足	バレットスリンガー
その他アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
鍛冶屋(ブラックミス): 5 料理人(コック): 5	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□⑤

家族はすべて死別  
騎獣とともに孤独に老後を送るどわーふ

ライダーギルドでメルファにばったり。  
なかなかいない高レベルライダー同士意気投合。

