

キャラクター名 レオン プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|-------|------|------|-------------------------------|----|----|
| 種族 | ドワーフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/炎身 | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 男 | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | 魔剣の迷宮で迷子になったことがある | | |
| 経験点 | 580 | | 憧れている冒険者がいる 異種族を怖がっている(いた) | | |

| 技 | 4 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|--------|-----|----|-----|
| | | 器用度 | 9 | 3 | 2 | 18 | 3 | ファイター | 5 | | |
| 体 | 11 | 敏捷度 | 2 | 1 | | 7 | 1 | プリースト | 4 | | |
| | | 筋力 | 9 | 4 | | 24 | 4 | レンジャー | 4 | | |
| 心 | 5 | 生命力 | 12 | 3 | | 26 | 4 | エンハンサー | 1 | | |
| | | 知力 | 1 | | | 6 | 1 | | | | |
| | | 精神力 | 11 | 2 | | 18 | 3 | | | | |

| 戦闘特技 | | 値 | 修正 |
|----------|--|--------|----|
| かぼう | | 224 p | p |
| 防具習熟/金属鎧 | | 222 p | p |
| マルチアクション | | 2125 p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |
| | | p | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドワーフ語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| ビートルスキン | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|--------|----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 | 0 / 合計 0 |

| 技能 | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 5 | 8 | 6 | 9 |
| グランプラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | | | | | |
|----------------------|---------|-------|-----|-----|----|-----|----|
| 鎧 | ブリガンディ | 筋力 | 18 | 回避力 | -1 | 防護点 | 7 |
| 盾 | タワーシールド | | 17 | | | | 2 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | | | 2 |
| 回避技能 | | ファイター | 合計値 | 5 | | | 11 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------|-----|------|------|-----|----|--------|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ヘビーアックス | 1H両 | 20 | | 2d+ | 8 | 11 | 9 | 25 | | | | | | | | | |
| ヘビーアックス | 2H | 20 | | 2d+ | 8 | 11 | 9 | 35 | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|--------------|----------|
| 初期 | ○□□○□□ |
| 三点魔晶石x5 | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーションx3 | ○□□○□□ |
| 魔香草x3 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| 報酬 | ○□□○□□ |
|-----|----------|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 所持金 | 預金・借金 |
| | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP | |
|---------|------|------|------|-----|----|----|
| 3 m | 7 m | 21 m | 2d+ | 5 | 11 | 41 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | | |
| 2d+ | 0/X | 2d+ | 0 | 30 | | |
| | | 2d+ | 9 | 2d+ | 9 | |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 神聖魔法 | 4 | 5 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|---------------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | 聖印 (ザイア) |
| 背中 | |
| 右手 | 宗匠の腕輪 器用+2 |
| 腰 | ブラックベルト 防護点+1 |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|---------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 信念のリング 精神抵抗+1 |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|--|----------|
| ドワーフの神官戦士レオン | |
| 小さいころに村の近くにある森でみんなでかくれんぼをしていて、その際に見つけた洞窟に隠れたのだが、そこが実は魔剣の迷宮であった | ○□□□⑤ |
| その際にアンデット (ゴーストなど) に追い掛け回されて、追い詰められ、絶体絶命のピンチの時に人間の冒険者に助けられる | ○□□□⑩ |
| その冒険者は噂に聞いた迷宮を探索している時に偶然発見して助けたということである | ○□□□⑮ |
| 助けられた後にその冒険者から「お前も男の子なんだからザイアのようにみんなを守れるように強くなるんだぞ」と言い残して村に送り届けてから去って行った | ○□□□⑳ |
| その後、レオンは強くなるために自分自身を鍛えて、そしてさらに強くなるために学園に入学した | ○□□□㉓ |
| 性格 | ○□□□㉖ |
| 正義感が強い性格で、憧れている冒険者のように守れるようになるとう考えた結果、誰に対しても守っていかうと考えている | ○□□□㉙ |
| しかし、迷宮でのトラウマのせいでアンデット、特にゴーストのようなお化け系統は苦手としていて、暗いところで驚かされると暗視である | ○□□□㉚ |