

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	♀	年齢	14
冒険者Lv	9	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	220		家族から探されている		
			父親が旅に出ている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	10	3		24	4	ソーサラー	9		
	敏捷度	7	1		15	2	スカウト	1		
体	筋力	2	1		7	1	セージ	9		
	生命力	6	2		12	2	アルケミスト	5		
心	知力	11	6	1	28	4	ウォーリーダー	3		
	精神力	9	8		27	4				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120	p	
弱点看破	2121	p	
マナセーブ	2123	p	
魔法誘導	223	p	
魔法収束	227	p	
魔法制御	222	p	
MP軽減/ソーサラー	223	p	
魔法拡大/数	226	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パークメール	
パラミス	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
イニシアティブブースト	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
クォータースタッフ 器用度+2	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	17 _m	51 _m	2d+ 0	2	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 14	2d+ 5	2d+ 11	2d+ 13	56	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首	光のアミュレット/幸運のお守り	アンデットからの回避・生命・精神+1/剥ぎ取り+1
背中	奇跡の首飾り	生死判定を1回だけ振り直せる
右手	器用の腕輪	器用度+2(MP+2)
腰	アルケミーキット	
足	勇者の証：心	出目が5,6出なかった場合振り直せる
	その他	

装備品		説明
左手	マナリング	魔法ダメ+1

その他メモ	自動失敗チェック
使い魔：猫(MP7)	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸

