

キャラクター名 ヴェルバルト=イェルケル プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20代半ばに見える
冒険者Lv	14	経歴	人族だった前世の記憶がある		
経験点	6128		魔神を危険視している 人族と蛮族の違いがよくわからない		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	28		44 + 1	7				
体	10	敏捷度	7	24		39 + 1	6	プリースト/グレンダール	9		
		筋力	11	18		39	6	レンジャー	9		
		生命力	12	26		48	8	エンハンサー	6		
心	5	知力	10	9		24	4	アルケミスト	1		
		精神力	6	13		24	4	ライダー	7		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	マルチアクション	IB39p	交易共通語		○	○	
バトルマスター	3143p			汎用蛮族語		○	○	
治癒適正	2122p			魔動機文明語		○	○	
不屈	2123p							
ポーションマスター	2123p							
魔法拡大/数	IB39p							
魔力撃	IB39p							
防具習熟A/金属鎧	IB31p							
防具習熟S/金属鎧	IB32p							
武器習熟A/ソード	IB31p							
魔力撃強化	IB32p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
アンチボディ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントワーム		
探索指令		
騎獣強化		
高所攻撃		
遠隔指示		
人馬一体		
超高所攻撃		
HP超強化		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	14	21	20	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-1	11			
盾	スパイクシールド		24	1	2			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								3
回避技能	ファイター	合計値					20	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 22	12	20	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 22	12	20	30										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 21	11	20	12										
マンティスブレード	1H両	25		2d+ 21	9	22	25										
マンティスブレード	2H	25		2d+ 21	9	22	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	45 _m	135 _m	2d+ 20	16	105
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11/×	2d+ 0	2d+ 22	2d+ 18	51	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

装備品	説明
頭	
耳	ピアス加工聖印
顔	赤の眼鏡
首	奇跡のネックレス
背中	サーマルマント
右手	能力増強の指輪(敏捷度)
腰	不撓のバックル
足	韋駄天ブーツ
	その他能力増強の指輪(器用度)

装備品	説明
左手	能力増強の指輪(器用度)

その他メモ	自動失敗チェック
エリィ: バジリスクウィークリングで戦士作成します。(キリッ)	
エリィ: 12d6	□□□□⑤
SwordWorld2.0: (12D6) → 48[4,1,1,6,5,6,6,6,2,5,1,5] → 48	□□□□⑩
エリィ: 12d6	□□□□⑮
SwordWorld2.0: (12D6) → 43[2,1,3,5,1,4,4,3,5,6,5,4] → 43	□□□□⑳
エリィ: 12d6	□□□□㉕
SwordWorld2.0: (12D6) → 41[3,2,6,2,3,6,1,1,4,4,4,5] → 41	□□□□㉙
エリィ: 1番で	□□□□㉚
エリィ: 経歴	□□□□㉛
エリィ: 9d6	□□□□㉜
SwordWorld2.0: (9D6) → 39[4,3,1,5,6,5,5,4,6] → 39	□□□□㉝

