

キャラクター名 アハト・ムラサメ プレイヤー名

<b>種族</b>	ライカンスロープ	<b>種族特徴</b>	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)	
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b> 14
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	人族の親から生まれた先祖返り	
<b>経験点</b>	1430		親に捨てられた 人族に拾われた	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	14	1		24	4	グラップラー	3			
		敏捷度	9	1		19 + 1	3	エンハンサー	1			
体	9	筋力	9			18	3					
		生命力	12			21	3					
心	4	知力	9			13	2					
		精神力	10			14	2					

戦闘特技		
追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p
両手利き	223	p
武器習熟/格闘	221	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持 20 /合計 20	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 7	9	6	10																	
				2d+																				
				2d+																				

一般装備品 <small>(消耗チェック)</small>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ポイントガード	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 2160 <b>G</b>	預金・借金 <b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	2	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
アハト：某口径8.8cmの高射砲より		□□□□⑤
いつも体格に合わない大きいサイズの装備をつけてるライガーのライカンスロープ。サイズがぶかぶかなので、服に着られている。		□□□□⑩
基本的にアホの子。		□□□□⑮
●一般技能 狩人：Lv4		□□□□㉔
		□□□□㉔
		□□□□㉔
		□□□□㉔