キャラクター名
フェイル・クロ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	役に立たない得意技がある（宴会芸）		
経験点	2390		血縁者と死別したことがある(´・ω・`)<全て死んだよ		
			大恋愛したことがある（親が決めた許婚とも大恋愛！、相手は先に死んじゃった。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	1		14	2
		敏捷度	8	1		14	2
体	10	筋力	11	3		24	4
		生命力	9	3		22	3
心	7	知力	9	6		22	3
		精神力	9	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	7						
セージ	7						
バード	2						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
魔法収束	227p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
MP軽減/プリースト	223p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識+探索を+1
首	幸運のお守り	戦利品+1
背中	ロングマント	
右手		
腰		
足		
その他	聖印	

装備品		説明
左手		

その他メモ

近くの森に山菜を積みに行ってる間に村が壊滅していた。
滅ぼされた村でただただ歌い続けた、そして私は歌を作り、ただ歌っていた。
ただただ空を歌い続ける時にダーレスの騎士さんに助けられる
そして冒険者として活動を開始しジグと出会い一緒に冒険
その後ジグと冒険していくにつれて、いろんな人との交流、そしてフーリカの面倒はジグが見て私は説教などを受け持ったのだ
そのうちにフェトル様から信託を受けて、フェトル神官へとなった

・孤独の唱
・凍結の唱
・虚無の唱
・五月雨の唱

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フェイル・クロ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		英語	○	○			
交易共通語	○	○	日本語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○							
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							
ミアキス語	○							
ザルツ	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒーリング		
ビビット		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
使いやすい調理道具	5				
ふかふか防寒着	15				

名誉点 所持 231 /合計 251

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
ドレス	○□□○□□		○□□○□□
ティーセット	○□□○□□		○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□
食器セットx4	○□□○□□		○□□○□□
メイド服	○□□○□□		○□□○□□
ふかふか防寒着	○□□○□□		○□□○□□
手鏡	○□□○□□		○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□		○□□○□□
砂時計	○□□○□□		○□□○□□
保存食（一週間）x5	○□□○□□		○□□○□□
茶葉（１０杯）x10	○□□○□□		○□□○□□
ハーブ（楽器）	○□□○□□		○□□○□□
ハネペン&インク	○□□○□□		○□□○□□
白紙の本(曲が書かれてる)	○□□○□□		○□□○□□
白紙の本x5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□
聖印	○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□