キャラクター名
アルトゥナ・エックハルト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1480		裕福な家に生まれた		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	3	4	27	4
		敏捷度	8	2		19	3
体	9	筋力	3			12	2
		生命力	3	1		13	2
心	12	知力	8	6	2	28	4
		精神力	2	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
スカウト	4		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	6	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	15	1	2d+ 10	10	14											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	87 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	11			

	装備品	説明
頭	ヴェール	
耳	ウサギのピアス<専用>	聞き耳判定+2
顔		
首	幸運のお守り<専用>	戦利品の決定+1
背中	マギスフィア（中）	
右手	叡智の腕輪	知力+2
腰	ガンベルト	
足	韋駄天ブーツ	通常移動+5　全力移動+15
その他	ガンベルト	

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	器用+2

その他メモ

※ポイント振り分け採用

ネガティブシンキング少女

◇経歴
ナイトメアではあるが、母親は存命、家は裕福、両親からは愛情を注がれて育つなど
ナイトメアとしてこれ以上望むべくもない環境に恵まれていたが何をどう間違えたのか
「自分は呪われた存在で、人生この先不幸塗れになる」と思い込み、家出する。
当座の冒険に必要な資金と装備を調達して旅に出たものの、
「悪意に満ちた世界と運命に立ち向かうためには力が必要」という中二病的思考から
魔法学園の門をくぐることに。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：アルトゥナ・エックハルト

プレイヤー名：

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
初期所持金	○□□○□□
奨学金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（10点）x2	○□□○□□
弾丸(12発)	○□□○□□
弾丸x8	○□□○□□
銀の弾丸x4	○□□○□□
	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
水着	○□□○□□
カエルの足	○□□○□□
潜行弾x12	○□□○□□
報酬	○□□○□□

所持金　G

預金・借金　G

名誉アイテム	点数
武器、鎧、専用化	100
装飾品×２、専用化	100
コネクション“学長”	100
称号：蝶サイコーな冒険者たち	50

名誉点 所持 10 /合計 360