キャラクター名

バルザミーネ(ファイエル&サイ)

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		高速デバイス		オート			2
頭		火薬装甲		ダメージ	0	自身	頭のみ防御2
頭		地雷散布		ラピッド	0	0	移動マニューバを打消し、足に砲撃攻撃3
頭		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した時使用可。判定値8、砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃
頭		オーバーリミット		オート			2
腕		パイルボム		アクション	3	0	肉弾攻撃3+爆発
腕		切り裂く		アクション	2	0	肉弾攻撃2　出目8以上で切断付与
腕		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した時使用可。判定値8、砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃
腕		リフレクトボム		ジャッジ	0	0	防御2,砲撃攻撃2+爆発
胴		オーバーチャージ		アクション	2	自身	次に使うマニューバのコスト-4
胴		演算処理		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		リアクティブアーマー		オート			自身への爆発攻撃が付与された攻撃を無効
胴		姿勢制御		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		複合自我		オート			2+常に防御2
胴		爆破制御		アクション	1	自身	任意のゾンビボムを損傷
胴		火薬生成		アクション	3	自身	任意のゾンビボムを回復
胴		ゾンビボム		オート	0	0	このパーツが損傷した時使用可。判定値8、砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃
胴		スーパーノヴァ		アクション	5	参照	自身の全てのゾンビボムを損傷+支援2,自身の居る位置から離れるごとに威力-1
脚		ロケットダッシュ		ラピッド	0	自身	移動1
脚		ロケットダッシュ		ラピッド	0	自身	移動 1
脚		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した時使用可。判定値8、砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃
脚		粉塵爆破		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃2+爆発
脚		火薬装甲		ダメージ	0	自身	足へのダメージのみ防御2