キャラクター名: トモリ・N・シャーロット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	毒を飲んだ事がある		
経験点	160		臨死体験をした事がある		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16	2
		敏捷度	8	1		17 + 1	3
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	10			19	3
心	4	知力	5			9	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 4	10	7	20										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	7	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 着替えセット（一周間分） ○□□○□□
- 普段着上x2 ○□□○□□
- 普段着下 ○□□○□□
- 下着x2 ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1454 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 32 /合計 32

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 赤のロングコート	
右手 手袋	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

・概要
カシュカーンのギルドに所属する少女グラップラー。
ハンス・ギュンシュを師匠と呼んでおり、彼の尋常ならざる力に憧れ半ば無理矢理気味に師事しており、よく懐いている。基本的に人当たりは悪くはないのだが蛮族に対して並々ならぬ憎悪を抱いており、蛮族を倒すことが生きる証明であると思っている節がある。普段から言動がきつく、さらに蛮族の事になると暴力的になるため、周囲からの評価はあまりよくない。

・性格
一見常にローテンション気味で淡々としたクールな印象を覚えるがその実非常に柄の悪く容赦のない苛烈な性格。必要とあれば暴力や脅迫などの手段も辞さないが、その行動原理は蛮族を滅ぼすという事で一貫している。これらは幼少期に蛮族に兄を殺され、自らも奴隷として扱われ死にかけたという経験からであり、幼少期は大人しく心優しい性格の持ち主であった。心が荒みきった今でも時折その優しさを覗かせることがあり決して悪人ではない。また、美味しいものを食べることが大好きであり、美味しいものを目の前にすると普段は見せないようなとび

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟