

キャラクター名
アティア・A・レイディ

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	290		家族に冒険者が居た 競い合う友人が居た		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4			18	3
敏捷度	1			15 + 1	2
筋力	10			21	3
生命力	11	1		23	3
知力	17	1		23 + 1	4
精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
フェアリーティマー	1		
スカウト	2		

戦闘特技			
魔力撃	227	p	p
両手利き	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値		5 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 発動体	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ヘビーメイス 発動体	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 6	11	6	12										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□□□
着替えセット	○□□□□□
スカウト用ツール	○□□□□□
宝石Lv2各種	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
所持金	0 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 5	4	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 5	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース
背中	
右手	敏捷の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
APP:12 SAN:39	□□□□⑤
発明家(インベント):4	□□□□⑩
医者(ドクター):3	□□□□⑮
貴族(ノーブル):3	□□□□⑳
「私は人族。誰が何と言おうと、心は人族！」	□□□□㉑
自らを「蛮」と定義し、それを払拭しようと頑張っている少女。	□□□□㉒
夢は知らない土地に行こうと、ちゃんと人族として扱われること。	□□□□㉓
その為には行いを大事とする、行いと積み上げた実績さえあれば、彼女は人族の間でも生きていけると信じている。	□□□□㉔
	□□□□㉕