キャラクター名: ロボ子

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	0			5
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	4	
運転：			芸術：			知識：	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
手配師×2	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：エンジェルハイロゥ	3	2						
効果：								
オリジン：サイバー	1							
効果：								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
ライトスピード※	1	5	マイナー				100	
効果： そのメインプロセスで、メジャーを二回行える。その判定では自身のクリティカル値に＋１。１シナリオ１回								
戦いの予感※	3	2	セット					
効果： 行動値＋30→40　１Ｓ1回								
小さな塵	1	2	メジャー					
効果：								
電光石火※	3	3	メジャー					
効果：								
スピードスター※	1	3	セットアップ				D	
効果：								
レーザーファン※	3	3						
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								