

キャラクター名
モロワ・ライム

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	両親に愛されて育った 忘れられないほど美味しいものを知っている 過去につかえた主がいた		
経験点	670				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	2		15	2
体	5	敏捷度	5	1		13	2
		筋力	3			8	1
心	15	生命力	3			8	1
		知力	4	2		21	3
		精神力	2	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
スカウト	2		
セージ	2		

戦闘特技		魔法誘導	223	p		p
		魔法収束	227	p		p
		魔法制御	222	p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 50 /合計 50	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
テント	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3240
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	13	39	2d+ 0	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 8	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	まもち+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
ハイマンの若者 本人は少し気弱で体も弱いが一芯の通った性格 両親は二人ともハイマンであり、すでに彼らは寿命に達し天寿を全うしたが、その家庭は幸せそのものだった。 そんな彼の冒険の拠点は両親との思い出がいっぱい詰まった彼の家である。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳
また、母親が作る肉野菜炒めが大好物で作り方も教わったがうまく行かないようだ。	○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓
以前、あるタピットのフェアリーテイマーが経営しているレストランで仕事をしていた。	○□□□㉔ ○□□□㉕