キャラクター名: ルカニド

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	0		まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	5			12	2
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	6			13	2
心	7	知力	6			13	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	3	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 3	10	4	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 仮面	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

小さな村の出身。
幼い頃に村を魔物の軍勢に襲われ、その村の唯一の生き残りとなる。
その事から魔物（特に蛮族やアンデッド）に強い嫌悪を抱く。
自らの正義を示すために戦い、生きてきたので恋愛というものを知らず、興味もない。
幼い頃に顔に受けた傷を隠すため、クワガタをモチーフにしたデザインの仮面をいつもつけている。

狼に襲われていたネイトを助け、それから彼女に付きまとわれていることに困っている。
しかし、彼女の事情を聞くと放っておくわけにもいかなくなり、仕方なく彼女と共に行動している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ルカニド

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
水袋	○□□○□□
毛布	○□□○□□
たいまつx6	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

名誉アイテム	点数

所持金 125 G

預金・借金 G

名誉点 所持 0 /合計 0