キャラクター名
キャスター

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	28
種族	神/人間			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	事故			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	18	9	13	6
ボーナス	3	3	4	6	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	4	8	4	5	3

HP	44
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	5	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2	3	10	5	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4	+1D		4	+ 3 d
エネミー識別	8	+1D		8	+ 3 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		+1	9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
MPポーション	
ハイHPポーション	
万能薬	
耐毒符	

現在重量： 6		
最大重量： 9	所持金： 7269	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★		効果参照/ﾒｲｷﾝｸﾞ		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： ダイスロールの直前に使用、そのダイスロールに+3D　キャラクター作成時のフェイトが4点となる								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd+9]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを「4D+CL×3」+9点回復する								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動		
効果： エネミー識別をセットアップで使用可能								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 対象：場面(選択)･射程：視界の全ての対象にエネミー識別を行える								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果： ヒールと同時使用　ヒールをイニシアチブで使用可能								
エフィシエント	3		パッシブ		自身			
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効　魔攻･HP回･MP回･ダメ増加･ダメ軽を行う「分類：魔術」の効果に[SL×2]する　各スキルに適応済み								
アドバイス	1		判定の直前	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ[SL+1]回	
効果： 対象が行う判定の直前に使用、その判定に+1D　自身を対象不可								
アフェクション	1		ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後	20m	単体	自動	ｱｺﾗｲﾄ･ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象が受けるダメージのダメージロール直後に使用　そのダメージを0に変更する								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果： 危険感知+1D								
ハンズオブライトⅠ	1		戦闘前		自身	自動	アコライト	
効果：　ダイスで効果を求める「分類：魔術」に有効、フェイト1点使用　シーン終了までダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1D								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別の判定に+1D								
トレーニング：知力	1		パッシブ		自身			
効果： 知力：能力基本値+3								
エンチャントウェポン:無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージを<無>属性の魔法ダメージに変更、シーン終了まで持続								
効果：								

ギルド「太陽の王」所属
とある世界から来たと言う魔術師
現在、一部記憶の欠損のせいで元の世界のことを覚えていない
本人曰く「この手の魔法は苦手」らしい
面倒見がよく頼りになる兄貴分

初期フェイトをフェイト-1　4となります