

キャラクター名 ジョン・シャーウッド プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	118
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	8		30 + 1	5	シューター	9		
敏捷度	11	6		30 + 1	5	マジテック	1		
筋力	5	5		15	2	スカウト	7		
生命力	7	6		18	3	エンハンサー	5		
知力	8	4		20	3	バード	1		
精神力	6	1		15	2				

戦闘特技	値	単位
トレジャーハント	2120	p
ファストアクション	2123	p
武器習熟/クロスボウ	221	p
精密射撃	218	p
鷹の目	219	p
射手の体術	1B29	p
武器習熟S/クロスボウ	1B31	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
ラビットイヤー		
デーモンフィンガー		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	14	11

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		シューター	合計値	14
				4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ	2H	13	1	2d+ 15	11	13	38										
インスタントボウガン・ソリッド	1H	5		2d+ 14	10	7	15										
インスタントボウガン・ソリッド	1H	5		2d+ 14	10	7	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 14	4	45
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 11	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア (小)
顔	
首	ポーションインjekター デクスタリティポーション入り
背中	ウエポンホルダー改
右手	器用指輪
腰	えびら 通常太矢12本、銀の太矢6本、魔法の太矢6本
足	
その他	器用指輪

装備品	説明
左手	敏捷指輪

その他メモ	自動失敗チェック
22:52 (guren) 11d	□□□□⑤
22:52 (guren) guren -> 11d = [4,5,3,4,3,6,6,5,1,1,5] = 43	□□□□⑩
22:52 (guren) 11d	□□□□⑮
22:52 (guren) guren -> 11d = [2,6,4,2,5,3,5,6,1,3,5] = 42	□□□□⑳
22:52 (guren) 11d	□□□□㉕
22:52 (guren) guren -> 11d = [5,4,6,5,5,3,4,4,4,5,1] = 46	□□□□㉑
22:52 (guren) guren -> 【SW2キャラクター能力上昇 30回】	□□□□㉒
22:52 (guren) guren -> [器用度 / 敏捷度 x 3][器用度 / 生命力 x 3][器用度 / 知力 x 2][器用度 / 精神力 x 3][敏捷度 / 筋力 x 3]	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

