

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			12	2
敏捷度	10			17	2
筋力	10			20	3
生命力	8			18	3
知力	8			12	2
精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
かばう	224	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名目	点数
		ビートルスキン	

名目	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+	5	12	5	20									
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+	5	12	5	30									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
背負い袋・水袋・毛布・火口箱	○□□○□□
ナイフ	○□□○□□
たいまつ(6本)	○□□○□□
ロープ10m	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+	4	6
					24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	3	13	
		2d+	5	2d+	4

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント(フード付)
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊷
-------	---