キャラクター名

アロンソ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ソロリティ | **享年** | 17 |
| **メインクラス** | ゴシック | **暗示** | 渇望 |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 135 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 2 | 1 | 6 |
| **改造** | 1 | 1 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 図書館 | 整然と並ぶ本。ずらりと並んだ題名。読んでいく喜び、知っていく喜び。知識が価値でなく、価値が知識。ぴったりと閉ざされ、静かなその場所が、かつてのあなたの居場所だった。 |
| 絵 | 描きかけの絵があった。描きあげたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはとてもとても素晴らしい出来だった。でも、もう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはいけないのに……。 |
| 核戦争 | 一発の爆弾が、世界のすべてを地獄絵図に変えた。燃え盛る炎はあなたを焼き、汚染された雨はあなたを汚した。そして、あなたは苦しみと痛みでもがき、世界が穢されていくようすをまざまざと目に焼き付けて、死んだのだ。 |
| 箱庭 | エレベーターに一緒に乗っていたのは、あなたの愛する少女。どうしてこんなことに、と、あなたはぐっとこぶしを握っていて。彼女は穏やかな微笑みを浮かべていて。その先には、忌々しい黄金の檻と、処刑人二人が友人を待ちかまえていた――優しさと温もりに満ちたそこで、あなたは安らかに生きていた。何ものにも脅かされない、安穏の地。でも、あなたは知っていた。それが、一人の生贄によってもたらされたものだということを。 |
| 取引 | |
| （真実のかけら） | |
| その後 | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| 壊たからもの(壊れたパーツ) | 依存 | 0 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| シュシュ | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| クリス | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ソラヤ | 執着 | 2 | ①②③④⑤ | |
| ユネ | 友情 | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | 壊れたパーツ | | オート | | | たからもの。誰かの虹彩が付いたピアス |
| ポジション | | 号令 | | ラピッド | 2 | 姉妹 | 姉妹全員で攻撃マニューバをラピッドで使用 |
| ポジション | | 優雅 | | オート | なし | | 狂気点振り直しの時姉妹に対話判定を与えられる。 |
| ポジション | | 内緒話 | | オート | なし | 姉妹 | 戦闘前・戦闘後に任意の1人と互いに対話判定 |
| メインクラス | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 損傷基本パーツ１つ修復 |
| サブクラス | | 背徳の喜び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みマニューバ1つ使用可能に |
| サブクラス | | 死人の流儀 | | ジャッジ | | 0～1 | パーツ1で支援2or妨害2 |
| サブクラス | | 結晶化 | | ダメージ | 1 | 自身 | 切断・爆発・移動 無効化　なんども使える |
| サブクラス | | 惑わす(庇う) | | ダメージ | 0 | 0～１ | 姉妹のダメージを肩代わりする なんども使える |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | | 最大行動値＋１ |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 最大行動値＋2 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | | 最大行動値＋１ |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 移動1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | ゾンビボム | | ダメージ | 0 | 0 | 砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃 |
| 頭 | | よだれじた | | ジャッジ | 2 | ０～１ | 妨害１+転倒 |
| 腕 | | うろこ | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御２ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0～１ | 攻撃してきた対象に肉弾攻撃１ |
| 胴 | | くされじる | | アクション | 3 | 0～1 | 肉弾攻撃１+爆発+転倒 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | やせぎす | | オート | なし | 自身 | バトルで１つの判定につき1回妨害を無効化してよい |
| 胴 | | ちみどろ | | ジャッジ | 1 | 0～1 | 妨害1 |