キャラクター名
リフィア・ヴァルナス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	親友
出自（効果）	狩人			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	28	30	6	10	22	8
ボーナス	3	9	10	2	3	7	2
クラス修正	2	3	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	12	11	2	4	8	2

HP	144
MP	111
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	33	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			12	0	11	0	8	15	10
スキル								1	5
その他									
総計(右)			13	33	11	11	8	18	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション*5	
異次元バッグ	
枕	
キャリバーブースター*10	
ハイMPポーション*10	
冒険者セット	

現在重量： 26		
最大重量： 28	所持金： 58085	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	5	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
クロススラッシュ	★	11	メジャー	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃《バッシュ》を2回行う								
ファニング	3	4	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果： 射程内の[SL+1]体の対象に射撃攻撃								
デフュージョンショット	3	6	《ファニング》	-	自身	自動		
効果： ダメージ+[SL]D								
バーサーク	5	2	マイナー	-	自身	自動		
効果： シーン中ダメージ+[SL*3]								
デスターゲット	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージ+[敏捷]								
クイックドロウ	★	1	マイナー	-	自身	自動		
効果： 命中判定+1D：他装備と魔導銃入れ替え可								
エクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージ+[SL*10]：メインプロセス終了後、武器破壊								
テンポラリペア	★	14	※	-	※	自動		
効果： 武器破壊時、武器修復：シーン1回								
ディフェンスライン	★	14	リアクション	-	自身	命中		
効果： 武器攻撃のみ：命中判定で回避								
スラッシュブロウ	3	-	DR直前	-	自身	自動		
効果： ダメージ+[SL*2]D：シーン1回								
ボルテクスアタック	★	-	※	-	自身	自動		
効果： ダメージ+[CL*10]：シナリオ1回								
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動		
効果： 《ボルテクスアタック》使用回数回復：シナリオ1回								
AM[魔導銃]	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1D								

【ゲッシュ】
《義心の誓い：レオン・フェア》
全てのスキルコスト-1(適用済)
天罰：すべてのスキルコスト2倍

色々と言う事はあるが、一つにまとめると。

彼女、ドゥーム(死)の異名が付きました。

キャラクター名
リフィア・ヴァルナス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
AL[魔導銃]	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中判定+1D								
クールランニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《バーサーク》の「自身のリアクション-1D」消去								
オーバードライブ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《バーサーク》中命中判定+1D								
ブレットレイブ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：攻撃対象とエンゲージ時：相手リアクションダイス-1D								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：[キャリバー]取得								
ガンパード	5	-	アイテム	-	※	-		
効果：キャリバーの攻撃力+SL*3：データ変更								
ラストリゾート	★	-	アイテム	-	※	-		
効果：白兵攻撃可能化								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動		
効果：※未行動時のみ：即座にメインプロセスを行う：使用後行動済化：シーン1回								
ラストアクション	★	9	戦闘不能	-	自身	自動		
効果：戦闘不能時：強制的にメインプロセスを行う：HP回復は不可能：シナリオ1回								
ファストセット	★	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果：マイナースキル使用：その後マイナーで同一スキル使用不可								
カウンターショット	★	-	判定直後	武器	単体	命中判定		
効果：対決勝利で対象の攻撃失敗：シナリオ1回								
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動		
効果：HP[SL*20]点で復活：シナリオ1回								
トラッキング	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
トレーニング【敏捷】	1							
効果：								
トレーニング【器用】	1							
効果：								
トレーニング【精神】	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：精神判定+1D：スキルリアクションのみ								
レストタイム	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								

キャラクター名
リフィア・ヴァルナス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								