キャラクター名

アネモネ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	27

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
裏街道	社会に堂々と顔向けできない生き方。あなたはそんな道を歩いていた。弱肉強食の世界で生きてきた本能的な勘は、今も残っているのだ。
初期作品	アンデッドとしての記憶。あなたはまだ人が生きていた時代、アンデッドにされた。同情、迫害、虐待。あなたは人間がアンデッドにどこまで残酷になれるか知っている。
土のにおい	
花園	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
もみじ	執着	3	①②③④⑤	
イン	恋心	3	①②③④⑤	
フレーゼ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援１か妨害１
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果全てを打ち消す
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断　攻撃判定＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		心臓		オート			最大行動値＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１