キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジのマニューバーつの効果を打ち消す
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	対象エリア内の敵すべてに転倒を与える。
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済み「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再度使用可能
サブクラス		歪曲		オート			レベル３変異パーツを追加で一つ取得、このパーツは修復可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0〜1	妨害１＋転倒
頭		かめれおん		アクション	2	自身	ﾀｰﾝが終了するか、攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞを使用宣言するまで貴方は敵のﾎﾗｰ･ﾚｷﾞｵﾝのﾏﾆｭｰﾊﾞ対象にならない
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値＋２
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ワイヤーリール		ラピッド	2	0〜2	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋１