

キャラクター名  プレイヤー名

|         |        |       |       |     |      |
|---------|--------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス  | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 16   |
| サポートクラス | モンク    | Lv.1: | モンク   | 性別  |      |
| 称号クラス   |        |       |       | 年齢  |      |
| 種族      | ヒューリン  |       |       | 境遇  | 記憶喪失 |
| 出自 (効果) | 騎士     |       |       | 目標  | 名誉   |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 31 | 30 | 9  | 8  | 9  | 22 | 9  |
| ボーナス  | 10 | 10 | 3  | 2  | 3  | 7  | 3  |
| クラス修正 | 3  | 2  | 2  | 0  | 0  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 13 | 12 | 5  | 2  | 3  | 8  | 3  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 191 |
| MP   | 117 |
| フェイト | 7   |

| 装備品   |                           | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ストーマー                     | 至近 | -4  | 26  |     |    |    | -3 |    |
| 左手    |                           |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | 天魔の兜                      |    |     |     | -1  | 6  |    |    | -1 |
| 胴部    | ヘビープレート                   |    |     |     | -1  | 19 |    |    | -4 |
| 補助    | センチネルガード                  |    |     |     | -1  | 6  | 3  |    | -1 |
| 装身具   | フィアターズジュエル                |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |                           |    | 12  | 0   | 5   | 0  | 8  | 8  | 18 |
| スキル   | コンバットマスター+ハイパーゲイン+ハイボルテージ |    | 2   | 33  |     |    |    |    |    |
| その他   | 錬金馬+ファイターズジュエル            |    | 2   |     |     | 3  |    |    | 15 |
| 総計(右) |                           |    | 12  | 59  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |                           |    | 16  | 33  | 2   | 34 | 11 | 5  | 27 |
| 総計(両) |                           |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |                           |    | 5 d | 3 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| トラップ解除 | 12  |     |     | 12 | + 2 d |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| 錬金馬 (バイク) |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

現在重量: 1  
 最大重量: 62  
 所持金: 15500  
 預金・借金:

| スキル名         | SL                           | コスト | タイミング  | 射程 | 対象 | 判定 | 制限    | メモ |
|--------------|------------------------------|-----|--------|----|----|----|-------|----|
| オールラウンド      | ★                            | -   | パッシヴ   | -  | 自身 | -  |       |    |
| 効果:          | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1         |     |        |    |    |    |       |    |
| バッシュ         | 5                            | 4   | メジャー   | 武器 | 単体 | 命中 |       |    |
| 効果:          | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]       |     |        |    |    |    |       |    |
| ブランディッシュ     | 3                            |     | メジャー   |    |    |    |       |    |
| 効果:          | 4体まで攻撃可能                     |     |        |    |    |    |       |    |
| リバウンドバッシュ    | 1                            | 3   | バッシュ   |    |    |    |       |    |
| 効果:          | バッシュの対象を6体に変更                |     |        |    |    |    |       |    |
| スマッシュ        | 1                            |     | マイナー   |    |    |    |       |    |
| 効果:          | ダメージ+筋力                      |     |        |    |    |    |       |    |
| バーサーク        | 5                            | 3   | マイナー   |    |    |    |       |    |
| 効果:          | ダメージに+15 リアクション-1d           |     |        |    |    |    |       |    |
| ボルテクスアタック    | 1                            |     | 効果参照   |    |    |    |       |    |
| 効果:          | 武器攻撃と同時に使用、ダメージに+160         |     |        |    |    |    |       |    |
| カバーリング       | 1                            | 2   | DR前    | 至近 |    |    |       |    |
| 効果:          | 対象を庇う                        |     |        |    |    |    |       |    |
| カバームーブ       | 3                            | 4   | カバーリング |    |    |    | 3/シーン |    |
| 効果:          | 射程を20mに変更                    |     |        |    |    |    |       |    |
| ウェポンガード      | 1                            | 4   | DR後    |    |    |    |       |    |
| 効果:          | ダメージを-13                     |     |        |    |    |    |       |    |
| アームズマスター:両手剣 | 1                            |     | パッシヴ   |    |    |    |       |    |
| 効果:          | 命中+1d                        |     |        |    |    |    |       |    |
|              | 1                            |     |        |    |    |    |       |    |
| 効果:          |                              |     |        |    |    |    |       |    |
| ストラグルクラッシュ   | 1                            | 10  | メジャー   |    |    |    |       |    |
| 効果:          | バッシュによる攻撃を2回行う2回目の攻撃はダメージ+2d |     |        |    |    |    |       |    |
| フルスイング       | 3                            | 10  | マイナー   |    |    |    | 3/シーン |    |
| 効果:          | 武器の攻撃力を2倍にする                 |     |        |    |    |    |       |    |
| ファストセット      | 1                            | 6   | ムーヴ    |    |    |    |       |    |
| 効果:          | マイナーのスキルを使用                  |     |        |    |    |    |       |    |

支援キャラより3万借りた  
 同じ条件で作成

ファストセット  
 バーサーク+15  
 ヘビーアタック+フルスイング26+ストーマー効果で+10  
 ラッシュ+27  
 ストラグルクラッシュ

137+8d6  
 137+10d6

2回目  
 ファストセット  
 スマッシュ+13  
 フルスイング+26 ストーマー効果で+10  
 ラッシュ+27  
 150+8d6(28) 159 クリティカルで防御無視  
 150+10d6(35)166 クリティカルで防御無視

命中6d6 (オーバーロード含む)



