

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 試作ー _____

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	12	9	9	9
ボーナス	2	3	3	4	3	3	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正				1			
能力値	2	3	3	7	5	4	4

HP	33
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	学術書								
能力値			3	0	3	0	4	8	7
スキル	アースアン：事故					2	2		
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	8	6	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0
 最大重量： 16
 所持金： 530
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アースアン：事故	★		パッシブ					
効果： 物理・魔法防御力+2								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1							
効果： 魔術判定+1d								
ブラッドスペル	1		ダメージロールの直前					
効果： HPを5まで消費できる、消費したHP分ダメージに+								
エフェシエント	1		パッシブ					
効果： 効果をダイスで求める分類：魔術の効果に+2								
ウォータースピア	1		メジャー					
効果： 2d6+4 ダメージ。1点でもダメージが入ったら放心								
ウォーターマスター	1		パッシブ					
効果： ダメージ+4								
マジックブラスト	1		ムーブ					
効果： 対象を範囲2体に変更する。								
エンラージリミット	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

天才に見せかけて根性なし。自宅警備印。屈辱の日々。
 コンビニに行こうとドアを開けたら別の世界だった。帰還。