キャラクター名

カティア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
密室	密室に私一人、目の前にはナンカヤバイ
スポーツ	スポーツ大好き！でも今の体じゃ満足できねぇぜ！

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ノア	保護	3	①②③④⑤	
マキナ	対抗	3	①②③④⑤	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点＋１
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		あがく		オート	0	自身	狂気点を使い振り直しの際出目が＋1になる
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメ与えた際に発動可、次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングがダメージになる
メインクラス		刹那		オート	0	自身	バトルパートで攻撃する際自身以外はラピッド、ジャッジでマニューバを使用できない
サブクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい
		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃する際、防御無視命中時移動１
		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメ与えた時、白兵、肉弾にダメ＋２
		アドレナリン		オート	無し	自身	最大行動値＋１
		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２　攻撃判定＋１
		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1　＋切断
		たからもの		オート			
		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に全体攻撃付与