

キャラクター名 プレイヤー名

エーネ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自(効果)	放浪			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	19	13	8	18	11	6
ボーナス	3	6	4	2	6	3	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	8	5	2	8	3	2

HP	58
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビークロスボウ	30m	-1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			8	0	5	0	3	13	9
スキル									
その他								3	
総計(右)			7	7					
総計(左)					5	4	3	16	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×2	
MPポーション×2	

現在重量: 9

最大重量: 10

所持金: 80

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ニンブル	1		パッシブ		自身	自動		
効果: 行動値+3								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身	自動		
効果: 回避+1D								
インタラプト	1		効果	視界	単体	自動		
効果: 相手のスキルを無効にする								
スピードショット	1		パッシブ		自身	自動		
効果: 弓の行動修正±0にする								
ロングレンジショット	5	3	マイナー		自身	自動		
効果: 射程+SL×10m								
トリックショット	1		マイナー		自身	自動	シナリオ1	
効果: 射撃攻撃を貫通ダメージリアクション不可にする								
アローシャワー	3	4	メジャー		範囲SL×2体	命中		
効果: ひとつのエンゲージに対して射撃攻撃								
アローレイン	1		アローシャワー			自動	シナリオ1	
効果: アローシャワーの範囲をなくす								
クローズショット	1	3	ムーブ			自動		
効果: エンゲージしているキャラに射撃攻撃								
ブルズアイ	1	6	マイナー		自身	自動		
効果: ダメージに+感知								
AM弓	1							
効果: 命中+1D								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ探知+1D								
ベアアップ	1							
効果: スキルに対するリアクションとしての精神判定+1D								

現在重量: 9

最大重量: 10

所持金: 80

預金・借金:

