キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	2	5	31	5
		敏捷度	10	2	2	28 + 2	5
体	0	筋力	1	5	5	11 + 2	2
		生命力	13	1	1	15	2
心	11	知力	4	1	2	18	3
		精神力	10	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
スカウト	7		
レンジャー	1		
セージ	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/クロスボウ	221 p		p
武器習熟II/クロスボウ	221 p		p
射手の体術	2121 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	15	12

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	15	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストリングボウ+1 射程30m 魔法の武器	2H	5	2	2d+ 17	11	14	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
太矢12本x4	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
魔晶石<3点>x20	○□□○□□
銀の太矢1本x36	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 15	5

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索判定+1
首	奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる
背中	矢筒	12本入り
右手	俊足の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	矢筒	12本入り

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟