

キャラクター名  
ヴィーゾフ・エレ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	20(200)
冒険者Lv	9	経歴	「破産したことがある」 ギャンブルに負けて追われてる内に逃っ手を倒したら賞金首に。		
経験点	4800		「敵対する者がいる(いた)」 ヤがつく人達。 「のめり込む趣味がある」 馬を見に行く事。		

技	13	器用度	11	9	他修正	能力値	ボーナス	33 + 1	5
		敏捷度	5			18	3		
体	5	筋力	5	5		15	2		
		生命力	9	5		19	3		
心	8	知力	8	6		22 + 2	4		
		精神力	11	6		25	4		

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マジテック	9		
スカウト	1		
レンジャー	4		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
☆キャッツアイ			
☆ストロングブレード			
☆ビートルスキン			
パラライズ・ミスト			
ヴォーパルウェポン			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	13	11	10

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	プレートアーマー	筋力	21	回避力	-2	防護点	7
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能						合計値	-2 7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレルII	2H	15	2	2d+ 15	10	19											
射程50m、装填1、ダメージ+4、魔法の武器化。																	
ハヨネット	2H	5		2d+ 13	10	10	15										
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ -2	7	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 12	2d+ 13	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	13			

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳 マギスフィア(小):OP化	クイックローダー(MP-1)
顔 D・G(器用の指輪)	
首	
背中 マギスフィア(大):OP化	ジョットガバレット(ダメージ×1)・クハレ(ダメージ×1)
右手 器用の指輪	
腰 アルケミキット	
足 バレットポーチ	弾丸24発まで収納可。
その他マギスフィア(大):OP化	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>パッと見は20代くらいの優男。 その男は、挑戦しながら放浪していく生き物だった。 ある時、ギャンブルに失敗し、多額の借金を迫られ、逃げてたらキリが無いので、逃げながら倒して行ったら、いつの間にかその界隈の賞金首に。 所持金がかつカツになったので、冒険者になれば稼げそうだと考えた、冒険者に。 冒険者になったからには、見知らぬ土地で伸び伸び稼ぐかな…と旅に出るのであった。 「よく走る馬は、毛艶が良くて足が太いんだ！」</p> <p>エフェネア大森林出身。 150年前、若気の至りからか、 長老には、「エルフの恥じゃ！心入れ替えるまで帰ってくるな！」と怒られ、追放されている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

