キャラクター名
グリオ　グレゴリー

プレイヤー名

種族	グリズリー(元人間)			**レベル**	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	♂	**年齢**	18
クラブ	部	**クラス**	大1 年	86 組	
経緯	贖罪　破壊者から治療者へ!それが俺の償いだ!				
好き	タバコ、地下				
嫌い	怪談、先輩				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10	2	12	2d+ 4
青春力	6	2	8	2d+ 2
政治力	14	2	16	2d+ 5
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 8
アウル	上限： 4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド			1/1/- 魔撃2 P103
2	レザーグローブ			-/-/1 物理制限 堅牢2 P104
3	シルバーリング			-/-/1 魔法制限 P104
4	タバコ			
5	私服			
6	私服			

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	応用戦術			通常授業			アウルの衣			ライトヒール			祝福		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1		政治力	1			1	2	学力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	支援	
	1ラウンドに行うことができる補助行動回数が[授業レベル×1]回増加する。			学力の修正値が[授業レベル×2]点上昇する。			自分の手番に使用できる。《アウル》1点を消費して、[政治力]の判定に成功すると、そのシーンの間、自分の選んだキャラクター全員は装甲が[授業レベル×1]点上昇する。この効果は累積しない。			好きな時に使用できる。《アウル》を1点消費するたびに同じシーンに登場しているキャラクターの中から目標一人を選ぶ(この効果は同じ目標を何度選んでもよい)目標の《生命力》を[1D6+そのキャラクターに対する《行為》]点回			戦闘中、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ。《アウル》1点消費して[学力]で判定成功するとそのシーンの間、目標の命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する。また。目標の《生命力》を1D6と変調を一つ回復することが		

放課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	委員会			アルバイト											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○	常駐		○	補助		○			○			○		
	[政治力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。			調達を行うときに使用できる。調達の判定に成功すると、調達を行うアイテムの価格を[コミュレベル×1]点だけ減少することができる。この効果は1回のセッションに1度まで使用可											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5