キャラクター名
球磨川　白華

プレイヤー名

種族	ホッキョクグマ			**レベル**	1
ジョブ	阿修羅			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	♀	**年齢**	15
クラブ	部	**クラス**	中3 年	93 組	
経緯	愛情　アウルに目覚めた弟がこの学園にいて連れ戻しに…				
好き	後輩(弟)、肉(アザラシ)				
嫌い	携帯電話、ゲーム				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	8		8	2d+ 2
青春力	12		12	2d+ 4
政治力	10	2	12	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 12
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	サバイバルナイフ			0/1/-
2	グレートソード			0/3/-
3	打刀			1/1/-
4	シルバーリング			-/-/1
5	ポーション			
6	阻霊符			

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	応用戦術	解暴学	鬼神一閃	縮地	アウトロー
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力				青春力	政治力
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助
	1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が[授業レベル×1]回増加する。	攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが[授業レベル×1]点上昇する。	自分が命中判定を行ったときに使用できる。その命中判定が10以上だった場合,《アウル》1点消費でその命中判定を大成功にできる。1セッション[授業レベル×1]度まで。	自分のプロットを行う前に使用できる。戦闘に参加している好きなキャラクターを目標に選び[青春力]で判定成功すると自動的に同じ速度になる。1回の戦闘で〔授業レベル＋1〕まで	戦闘中、自分の攻撃やスキルの効果によって敵一人を行動不能にするか脱落させるたびに使用できる。その戦闘に参加しているキャラクター一人を目標に選ぶ。[政治力]の判定成功でそのキャラの《感情値》を1点上昇させる。この効

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	委員会	自分探し			
レベル	1	1	1	1	1
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○	○	○
	[政治力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。	自分が行為判定を行ったとき使用できる。自分に対してアシストを行うことができる。この効果は、1回のセッションに[コミュレベル×1]度まで使用できる。			

専攻					
レベル					
射程					
能力					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5