キャラクター名: "炎の拳"ペスカ・チェスナット

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	3	経歴	何かの大会で優勝したことがある		
			濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	2800		ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	1		12	2
		敏捷度	4	2		12	2
体	6	筋力	5	2		13	2
		生命力	11	1		18	3
心	10	知力	18			28 + 2	5
		精神力	5	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
コンジャラー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	6	10										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	6	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	6	0										

一般装備品 (消耗チェック)
- 冒険者セット ○□□□○□□

所持金: 1643 G

預金・借金: G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	1	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			

部位	装備品	説明
頭	スカーフ	赤いスカーフを鉢巻のように巻いてる
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント(フード付き)	悪いヤツに「誰だッ!」って言われたらかっこよく脱ぎ捨てる為のもの
右手	魔法の発動体	ハードノッカーに縫い付けてる
左手	叡智の腕輪	拳に炎を乗せる為に勉強も必要なのだ
腰	ブラックベルト	これを見ただけで逃げ出す盗賊もいるらしい
足	韋駄天ブーツ	クリティカル・バレットよりも速く!
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
「炎」	5
「拳」	5

名誉点 所持 82 /合計 92

その他メモ

小さい頃ガキ大将に喧嘩を売られ、生まれた時から家で慣れ親しんでた操霊魔法を応用してみたところ、炎が乗った拳を発明。それで相手を殴って一発KOしてしまった。虐められっ子がいきなりガキ大将になり、力自慢が集まるボクシング大会で優勝するほどに己の拳を使いこなすようになっていった。
炎の拳を持つ闘拳少女としてそこそこ有名になったが、ある日昼寝をしていたら家が全焼、近所も巻き込む大火事が起きた。
家の焼け跡で無傷で爆睡していたチェスナットの姿を見た村人たちは、「こんな危険な拳を村に置いておけん!」と追放を決意。
己の拳で生きていこう、そしてこの能力を制御し活かせるようにと冒険者になったのだった。

火事の原因はボクシング大会元チャンピオン、あのガキ大将の嫉妬による放火だという風の噂を聞き、そいつをもう一度ぶちのめすことが後から旅の目的に加わったそうな。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟