

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	2	5	23 + 2	4
	敏捷度	7	1	3	18	3
体	筋力	4	5	5	29 + 2	5
	生命力	5	4		24	4
心	知力	5	1	2	16	2
	精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/キルヒア	7		
レンジャー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	14	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値 13	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア+1 魔法の武器 命中・追加ダメージ+1	1H両	26	1	2d+ 15	10	19	36										
クレイモア+1 魔法の武器 命中・追加ダメージ+1	2H	26	1	2d+ 15	10	19	48										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	○□□□□□
ヒーリングポーションx5	○□□□□□
アウェイクンポーションx3	○□□□□□
魔香草x10	○□□□□□
魔晶石<3点>x10	○□□□□□
魔晶石<5点>x10	○□□□□□
魔晶石<10点>x10	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	12780 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 13	6	69

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕