

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-41000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	10		29	4
敏捷度	7	7		26	4
筋力	4	3		12	2
生命力	7	2		14	2
知力	7	4		20	3
精神力	7	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
シューター	7		
マギテック	3		
スカウト	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	属性
両手利き	223	p	p
双撃	219	p	p
二刀流	221	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
武器習熟II/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	15	13
シューター	7	11	9	9

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー			合計値 15 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 15	0	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 13	2d+ 14	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕