

キャラクター名 アイル=モルール	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	21
冒険者Lv	10	経歴	片親がいない		
経験点	4180		記憶がない 人間が食べられない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 9	器用度	6	4		19	3
	敏捷度	2	2		13	2
体 8	筋力	1	2		11	1
	生命力	7	6		21	3
心 14	知力	10	18		42 + 2	7
	精神力	10	15		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サカロス	10						
セージ	9						
アルケミスト	1						
デーモンルーラー	1						
ミスティック	9						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
代償軽減	1B30p		p
占瞳操作	1B30p		p
MP軽減/プリースト	1B33p		p
魔法拡大/確実化	1B38p		p
魔法拡大/距離	1B39p		p
魔法拡大/範囲	1B39p		p
双占瞳	1B37p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス	1		7
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルロッド 魔法の発動体	2H	5	1	2d+ 1	12	0	11										
バトルカード	1H投	1	1	2d+ 1	9	0	1										
牙	2H#	1		2d+ 0	9	0	11										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	17			
召異魔法	1	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
74

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 聖印	サカロスの聖印
顔 ひらめき眼鏡	探索判定+1
首 ラミアの首飾り	変身不要用
背中 ディスグレイサーがエクトウィッチ(助)	
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他 聖王の冠	回復魔法威力表ピンゾロでも魔力分回復

装備品	説明
左手 勇者の証<心>	成長時の出目に5,6が出なかったら1d追加で振れる
幸運のお守り	戦利品判定+1 (使用時のみ装備)

その他メモ	自動失敗
外見はエルフ	チェック
一般技能	
プロスティチュート:5	□□□□⑤
フォーチュンテラー:4	□□□□⑩
ダンサー:3	□□□□⑮
ディステイラー:3	□□□□㉓
セールス:1	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗

