キャラクター名: まだ決まってない

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	薬師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	290				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	4		18	3
		敏捷度	4	1		13	2
体	6	筋力	1	6		13	2
		生命力	11	3		20	3
心	8	知力	12			20	3
		精神力	4	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
レンジャー	7		
エンハンサー	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	9	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 8	10	9	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 9	12	9	0										

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 41295 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
頑強	218 p		p
踏みつけ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベあー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟