

キャラクター名 ”騎士王”アトリア プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	剣士	性別	男
年齢	-	経験点	0

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv
		器用度	9	9	30	5	フェンサー		
体	5	敏捷度	8	10	30	5	フェアリーティマー	9	
		筋力	3	8	16	2			
心	9	生命力	7	10	22	3			
		知力	8	12	29 + 1	5			
		精神力	4	11	24	4			

戦闘特技		言語	会話	読文
両手利き	IB32 p	エルフ語	○	○
双撃	IB30 p	妖精語	○	
武器習熟A/ソード	IB31 p			
二刀流	IB30 p			
マルチアクション	IB39 p			
回避行動	IB29 p			
魔力撃	IB39 p			
魔力撃強化	IB32 p			

名譽アイテム	点数
アークライン王国滅亡	4000
裏切りの王	1000
名譽点 所持 -550 /合計 4450	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	17	17	14
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧																		
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											2							
回避技能											フェンサー				合計値 19 1			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディスペラティオ	1H	8	2	2d+ 19	9	12	13										
イラム	1H	8	-3	2d+ 14	9	19	13										
				2d+													

一般装備品		(消費チェック)			
_____	_____	○	□	□	□
_____	_____	○	□	□	□
_____	_____	○	□	□	□
_____	_____	○	□	□	□
_____	_____	○	□	□	□
_____	_____	○	□	□	□
_____	_____	○	□	□	□
_____	_____	○	□	□	□
_____	_____	○	□	□	□
_____	_____	○	□	□	□
所持金	-17060	預金・借金 G			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	35 m	105 m	2d+ 19	1	85
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 16	53	

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	アステリアの涙石 <small>魔力+2, 効果に応じて七色に輝く宝石, すべての属性を回復できるブレイクとなる。強いほどは宝石の個数が</small>
背中	王のマント <small>すべてのプレス攻撃に対して+2の防護修正, アークライン王国の旗章が描かれた、磨り切れたマント。</small>
右手	叡智の指輪 <small>知力を+1</small>
腰	ブラックベルト <small>防護点を+1</small>
足	韋駄天ブーツ <small>移動力+5</small>
その他	_____

その他メモ	自動失敗チェック
600年前、魔導機文明時代中期に滅んだとされるアークライン王国の国王です。当時のアウリカーナ共和国（現在のルキスラ帝国の前身）との全面戦争により、国土の大半は焼土と化しました。その際に何が合ったのか、大破局の到来とともに多くの書物が消失したため詳しい全体は把握されていません。ですが、一般的には狂気に触れた国王が国を裏切り、共和国との全面戦争を招いたと言われています。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕