

キャラクター名
西垣仁也

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢			性別
覚醒	感染	衝動	妄想		初期侵食率	32 %
出自			経験	喪失	邂逅	欲望：居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	2	1	0	3		6	行動値	15
感覚	2		0	2		4	(非装備時)	15
精神	2		0	5		7	戦闘移動	20
社会	2		0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Dロイス:奇妙な隣人	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
オリジン:ヒューマン	5	2	マイナー	-	自身	自動	RB	
効果：[技能：-] シーンの間、あなたがエフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+Lvする。								
獅子奮迅	3	2	メジャー	武器	シーン(選択)	対決	-	
効果：[技能：<白兵>] この攻撃を組み合わせた白兵攻撃の対象範囲を範囲(選択)に変更する。1シナリオにLv回まで。								
限界突破	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果：[技能：-] 「1ラウンドに1回まで使用できる」エフェクトを1つ1ラウンドに2回まで使用できるようになる。1シナリオにLvかいまで。								
スタートダッシュ	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：[技能：-] 戦闘移動を行う。この移動では離脱を行える。1シーンにLv回まで。								
一陣の風	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：[技能：-] このラウンドに戦闘移動、全力移動、もしくはインゲージからの離脱を行った場合、攻撃に攻撃力を+[Lv×2]する。このエフェクトは浸食率でレベルアップしない。								
エアロドライブ	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：[技能：-] 素手のデータを変更する。武器欄参照。								
バトルビート	3	2	マイナー	自動	自身	自動	-	
効果：[技能：-] このメインプロセスの間、あなたが行うハヌマーンのエフェクトを使用した判定ダイスを+Lv個する。								
さらなる波	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：[技能：シンドローム] このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×2]する。								
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果：[技能：-]								
CR:ハヌマーン	1							
効果：								
バランスブレイク	1							
効果：								
ブレインショック	1							
効果：								
エンハンスアクション	1							
効果：								

--	--	--	--	--	--	--	--	--

