

キャラクター名 プレイヤー名  
 アレクシス＝クラウゼ

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	15	経歴	裕福な家に生まれた(貴族である)		
経験点	170		有名人の友達がいる(クリウス皇帝等、ルキスラ帝国及び周辺諸国の上流階級全般) 未だ叶わない夢がある(運命の女性を探している)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	11	33		56 + 2	9	ファイター	15	アルケミスト	5
		敏捷度	11	26		49	8	プリースト/ティダン	15	ウォーリーダー	2
体	12	筋力	9	15		36	6	スカウト	10		
		生命力	9	21		42	7	レンジャー	10		
心	7	知力	11	22		40 + 2	7	セージ	3		
		精神力	12	23		42	7	エンハンサー	7		

戦闘特技			
タフネス	II 122p	武器習熟S/ソード	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	IB39 p
バトルマスター	3143p	命中強化	IB32 p
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	IB38 p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
影走り	2120p	練体の極意	IB33 p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ(CE)	ミラージュデイズ	
ガゼルフット(GF)	イニシアティブブースト	
マッスルベアー(MB)	堅陣の構え	
メディテーション(MT)	怒涛の攻陣II：旋風	
デーモンフィンガー(DF)		
ケンタウロスレッグ(KL)		
スフィンクスノレッズ(SN)		
攻撃指令		
振り下ろし		
チャージ		
探索指令		
人馬一体		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	24	23	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 (※①)スーツアーマー・アムザ		27	1	11
盾 スパイクシールド		26	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	25	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣コラーダ	1H	30	2	2d+ 28	10	25	45										
魔剣コラーダ	2H	30	2	2d+ 28	10	25	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	53 m	159 m

回避	防護点
2d+ 25	16

HP
104

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 24

MP
89

装備品	説明
頭 軍師徽章	発動体
耳 聖印(専用装飾品)	発動体
顔 赤の眼鏡	身につけている間は眠らない
首 熊の爪	マッスルベアーの効果を+1
背中 ドミネーターズマント	生命・精神・生死判定に+1(野伏)
右手 宗匠の腕輪	破壊すると能力値+14
腰 ブラックベルト(専用装飾品)	防護点+1(多機能)
足 軽業のブーツ	転倒効果を無効
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
ウェポンホルダー	武器や盾を補助動作で出し入れ可能
左手 叡智の腕輪	破壊すると能力値+14
アルケミーキット	発動体

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
ノーブル/貴族：Lv4 ソルジャー/兵士：Lv3 クレリック/聖職者：Lv3	□□□□⑤
ルキスラ帝国の王家一族に列なる名門貴族の跡取りで父親は公爵である。	□□□□⑩
聖騎士の家系で、自身も聖騎士(信仰神はティダン)である。	□□□□⑮
理由は市民受けが良く、教会の組織力で政治での発言力も増すからである。	□□□□⑳
父上の新しい教育方針が馬鹿らしくなり少しの間家を留守にする事にした。	□□□□㉑
自らの成長の為に実践を積み強くなれる厳しい環境を求めて冒険者に目をつける。	□□□□㉒
成長し力をつけてクラウゼ家の名に恥じぬ聖騎士として凱旋する予定である。	□□□□㉓
しかし所詮は凡々なので冒険道具や生活資金等は、優しい姉上に援助してもらっている。	□□□□㉔
	□□□□㉕

