キャラクター名: ミズキ

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	エルダナーン			**境遇**	義理の親
出自 **(効果)**	犯罪組織			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	12	15	7	10	9
ボーナス	2	2	4	5	2	3	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	5	7	3	4	3

HP	27
MP	36
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	5	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	4	5	3	4	8	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7

最大重量： 7

所持金： 110

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	〈水〉属性の魔法攻撃。［放心］を与える。							
ウォータマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	〈水〉属性の魔法攻撃ダメージに+［SLx4する。］							
イメージボディ	1	5	セットアップ	-	自身	魔術		
効果：	回避判定に+［SLx2］する。							
ホーミングヒット	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	攻撃の命中判定に対し、相手はリアクションを行えない。							
	1							
効果：								
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	幸運		
効果：	情報収集を【幸運】で幸運で行い、判定に+1Dする。							
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【敏捷】の能力基本値に+3							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

生まれてすぐ、ある犯罪組織の人さらいに遭い、暗殺者になるべく育てられた少女。
魔法の才能があったため、魔法使いを目指すことに。
15歳になったある日、外の世界を見たいという好奇心から冒険者として旅にでることを決める。
周りにヒューリンしかいないため、彼女は自分が長寿のエルダナーンであることがあまりよくわかっていない。