

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	正体
出自 (効果)	英雄			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	22	24	9	9	9	6
ボーナス	6	7	8	3	3	3	2
クラス修正	0	2	2	0	2	1	1
他修正							
能力値	6	9	10	3	5	4	3

HP	108
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	猟王の兜				-2	+5	+1		-2
胴部	猟王の革鎧				-1	+10	+1		-2
補助	猟王の外套				-1	+4	+1		-2
装身具	猟王の縄								
能力値			9	0	10	0	4	15	11
スキル	ストライクスロー、レイジ、ラピッドハンド								
その他	シロウ (ヘビーホース)								
総計(右)			9	6					
総計(左)			9	6	6	19	7	15	12
総計(両)			9	12					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
バックパック	
ランチボックス	
ポーションホルダー	
ウェポンケース	
シースベルト	
ハイMPポーション	
スティレット	
ヘビーホース	

現在重量: 0
 最大重量: 18
 所持金: -25075
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-		
効果:	スキルコスト (MP) -1							
	1							
効果:	ゴッドハンド							
	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージは、《無》属性の魔法ダメージとなる。							
	3	-	マイナー	-	自身	自動		
効果:	武器攻撃のダメージに+SL×10する。使用した武器はメインプロセス終了時に破壊される。							
シークレットフォーミュラ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	刀装備のサムライスキルを、使用する武器の種別に関わらず使用できる							
	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	投射の射撃ダメ+[SL*4]、射程+10							
	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	左右の武器の命中・攻撃・行動値を合計し、双の1つの武器とする。							
	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
	1	-	パッシブ	-	自動	-		
効果:	命中判定+1D							
	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定SL+1							
	2	-	DR直後	-	自身	-		
効果:	ダメージ+SL×1D							
	3	6	セットアップ	-	自身	自動	SL/シーン	
効果:	種別; 召喚具を装備する。							
	1	4	《ディバインコール》	-	自身	パッシブ		
効果:	装備部位: 片の武器を左右の手にひとつずつ装備する。							
	5	5	メジャー	-	範囲(選択)	自動		
効果:	投射による射撃攻撃を範囲(選択)に行う。							
	1	-	ムーブ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果:	《ディバインシュート》を対象: 場面(選択)に行う。							

ディバインシュート 命中4d6+11 ダメージ9d6+93 射程21m スタン・スリップ付与
 ゲッシュで使用不能にするスキルは サイドワインダー

ダメージ計算
 2D(基本)+3D(猟王の革鎧)+2D(ピアシングストライク)+3D(レイジ)+2D(ストライクスロー)+9(アポスル:ソード)+10(ラピッドハン)ド+24(双焔神剣×2(アンビデクスタリティ))
 =7D+93

