キャラクター名

百地林檎（ももちりんご）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１８
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた“あいつ”について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？“あいつ”にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
歌	どんな曲があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気が付けば口ずさんだりハミングしたり。時々ちょっと割弱をかえたり。たった一つの歌だけれど、あなたにとっては大切なものだ。
ひとりぼっち	無垢な心に語りて、あなたは生起していた。あなたに語りかけてくれたあのひとりぼっちの。――だけど、思いに重ねた記憶は冷徹かった無限にあなたは見とめる。ひとりで生起てる。あのあなたのはずの。そばにいてくれるものはずの。全部だって、あなたは一人だの。思いに重ね密度が増りて、あなたは生起なことをお祝。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソニア　レイン	保護	3	①②③④⑤	
左右田　くちば	信頼	1	①②③④⑤	
狛枝　　りお	友情	1	①②③④⑤	
真緒	悔恨	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	味方の移動と同時に移動１
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージをうえた際のみ使用可。次カウントまで、所持する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
サブクラス		殺撃		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断　切断判定-2
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		救急箱（たからもの）		オート			たからものなのでパーツは回復しない
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２　出目＋１
脚		リミッター		オート	なし	自身	破損で最大行動値＋２
腕		ガントレット		オート			白兵ダメージ＋１　腕部常時防御１