	「ニキャラクター名 <del>・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</del>	,	_ プロイヤータ
	T+1/7/9-4		─ プレイヤー名 ───
	小林		
1			

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
料理	料理を作っていた。 野菜を切って、湯をかき思ぜて、卵を割って、肉を炒めて、確か最初は存む作体なくて。 けれどだんだんと上手に、 上手に・・・・・ でも料理の味は思い出せない。 おいしく、作れていたのか、な。
遊園地	蔵族で?友人で?恋人同士で?とても騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具で幸せそうな人だち。あの日はどこへ行ったろう?あの日の御はまだあるだろうか?

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ			
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1			
ノクト	依存	3	12345				
ノエル	憧憬	3	12345				
キャサリン	憧憬	3	12345				
マリー	独占	3	12345				
チト	依存	3	12345				

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートで奈落に移動するときマニューバのコストが-1	
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす	
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	任意の姉妹の損傷したパーツ1つのマニューバを、ターン終了まで使えるようにする	
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の判定において、出目+1	
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2	
頭		めだま		アクション	なし	自身	最大行動值+1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1	
腕		うで		アクション	1	0	支援1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動1	
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1	
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1	
		本		オート				
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト- 1	
胴		はらわた		オート	なし	なし		
胴		はらわた		オート	なし	なし		
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1	