

キャラクター名
ジェイク

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	500		絶対に知られたい秘密がある 奇妙な予言をされたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			23 + 1	4
敏捷度	7			20	3
筋力	1			6	1
生命力	9			14	2
知力	7			15	2
精神力	3	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
スカウト	1		

戦闘特技	値	単位	値	単位
精密射撃	218	p		p
両手利き	223	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	レベル	基本 命中率	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	4

鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点	合計値																			
					3	4	5	6	7	8	9	10	11	12										
鎧 クロースアーマー		1		2																				
盾																								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																								
回避技能					合計値																			
					0																			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中率	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+	7	11	3										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+	7	11	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○○○○○
スカウトツール	○○○○○
弾丸1ダース	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
所持金	95 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+	0 2	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	15

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他マギスフィア (小)	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
「ども、ジェイクっていうッス！これからよろしくっす！」 ジェイクは明るく快活な青年だ。彼がいるだけで周りの空気は明るくなるだろう。	○○○○○ <sup>5</sup>
ゴミの散らかる道に痩せこけた人々が転がっている。もう一方の通りの方を見ると高そうなスーツを身にまとった人々が歩いている。 生ごみのすえた臭い、スーツの人々からの嘲笑。これが彼の故郷のすべてだ。	○○○○○ <sup>10</sup>
この町に彼は捨てられ、そして拾われた。拾ったのは空き巣やスリを生業とする薄汚い夫婦だった。	○○○○○ <sup>15</sup>
日々の食事は残飯。スリの罠にされ、バシたら自分が殴られた。	○○○○○ <sup>20</sup>
そんな生活をしていく内に彼は生きるための様々な知識を体で覚えた。空き巣に入りやすい家の見つけ方、スリをする時の相手の意識の逸らし方・・・	○○○○○ <sup>25</sup>
彼が十分に成長すると、まずは育ての親に今までの報復をし、町から出てすべてをやり直すことにした。	○○○○○ <sup>30</sup>
他の町を転々としながらスリや空き巣で彼は生計を立てていた。皮肉にも幼い頃に覚えた知識のおかげで一度も捕まることなく荒稼ぎをして	○○○○○ <sup>35</sup>