

キャラクター名  
ミア・イヌワーイチ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女の子	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	かつては貴族だった。→死刑執行を司る家の生まれ後に家出 身体に傷がある。→腰に大きな火傷の跡 動物が苦手。→犬が苦手(戦闘の際犬系モンスターが10マス以内にいる場合動けない)		
経験点	640				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		16 + 2	3
体	8	敏捷度	6			13	2
		筋力	10	1		19 + 2	3
心	5	生命力	9	1		18	3
		知力	8			13	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟/フレイル	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	スプリントアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		15	0	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライジングサン	1H	14	-1	2d+ 8	10	10	24										
ライジングサン (2H)	2H	14	-1	2d+ 8	10	10	34										
ライジングサン	1H	14	-1	2d+ 8	0	10	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 8	5	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力増強の腕輪	魔法の品 筋力+2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用増強の腕輪	魔法の品 器用+2

<p>— その他メモ —</p> <p>死刑執行を司る由緒正しき家(イヌワーイチ家)の生まれ。次期死刑執行人として期待されていた。成人し初の処刑執行に際し剣を罪人の首に振り降ろそうとした瞬間、罪人の飼育していた犬が罪人を助けようと飛び込んで来た為、怯んでしまい処刑は失敗。大衆娯楽の側面もあった処刑が失敗になった事で民衆の暴動が起こる。</p> <p>暴動は沈静化したものの、兼ねてから疑問であった処刑の大衆娯楽の側面に対し父と対立、矯正という名の拷問を受け腰周りに大きなやけど跡が出来る。</p> <p>処刑及び父への反発心が強くなったミアは14歳で家を抜け出し母方の性(グラデーション)を名乗り処刑の道具であった剣を振るう以外の道を見付けに冒険者となる。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

