キャラクター名
イリス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	13
種族	ドゥアン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	グランアイン信仰			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	18	8	6	7	22	10
ボーナス	7	6	2	2	2	7	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	9	7	4	2	2	10	3

HP	95
MP	67
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手		1	16					
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	妖精のチェインメイル					7	1		
補助	キックブーツ				-1	3			
装身具	茶帯								
能力値			7	0	4	0	10	6	14
スキル				12		16	14		
その他				7					
総計(右)			8	35	2	41	25	4	14 m
総計(左)			7	19					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量： 5		
最大重量： 21	所持金： 1622	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果： 対象の代わりにダメージを受ける								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘による武器攻撃の命中＋1D6								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘による攻撃のダメージ＋精神								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージに＋筋力								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神＋2								
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃のダメージ＋CL×10								
インデュア	1	5	効果	-	自身	自動		
効果： 受けたバッドステータスを回復する								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御力＋SL×3								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法防御力＋SL×3								
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理・魔法防御＋3								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御＋SL×2 魔法防御＋SL								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： カバーリングの射程を20mに変更								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： HPをCL×10点回復する								

ゲッシュ：無手の誓い

キャラクター名
イリス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：精神基本値＋3								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：攻撃のダメージ＋2								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：筋力基本値＋3								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：最大HP＋CL								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：器用基本値＋3								
サクセション	1	-	アイテム	-	効果	-		
効果：選択した武器の攻撃力＋1								
トレーニング：幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：幸運基本値＋3								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：リアクションの精神判定＋1D6								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								