| | プレイヤー名 ──── |
|-----|-------------|
| | |
| イリス | |
| | |

| メインク | ラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 7 |
|----------|---------------------|-------|-------|-----|-----|-----|
| サポートク | フラス | モンク | Lv.1: | モンク | 性別 | 女 |
| 称号クラ | ラス | | | | 年齢 | 13 |
| 種族 | | ドゥアン | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 グ(効果) | 「ノ ノ ノ ゲ コ ノ 1百 141 | | | | | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 21 | 18 | 8 | 6 | 7 | 22 | 10 |
| ボーナス | 7 | 6 | 2 | 2 | 2 | 7 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | 2 | |
| 能力値 | 9 | 7 | 4 | 2 | 2 | 10 | 3 |

| НР | 95 |
|------|----|
| MP | 67 |
| フェイト | 5 |

| | 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|----|-----|-----|------|----|----|----|----|
| 右手 | 素手 | | 1 | 16 | | | | | |
| 左手 | ボーンシールド | | 0 | 0 | 0 | 8 | 0 | -2 | 0 |
| 頭部 | 不沈の冠 | | | | -1 | 7 | | | |
| 胴部 | 妖精のチェインメイル | | | | | 7 | 1 | | |
| 補助 | キックブーツ | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | 茶帯 | | | | | | | | |
| | 能力値 | | | 0 | 4 | 0 | 10 | 6 | 14 |
| スキル | | | | 12 | | 16 | 14 | | |
| その他 | | | | 7 | | | | | |
| | 総計(右) | | | 35 | | | | | |
| 総計(左) | | | 7 | 19 | 2 41 | | 25 | 4 | 14 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | • | 3 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | 能力值 | スキル | その他 | 合計 | ダ | イス数 | ſ | 所持品 | | | | | |
|--------|-----|-----|-----|----|---|-----|---|--------|--|--|--|--|--|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + | 2 (| ľ | 冒険者セット | | | | | |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + | 2 (| Ī | | | | | | |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + | 2 (| | | | | | | |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + | 2 (| Ī | | | | | | |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + | 2 (| Ī | | | | | | |
| 魔術判定 | | | | | + | (| Ī | | | | | | |
| 呪歌判定 | | | | | + | (| ſ | | | | | | |
| 錬金術判定 | | | | | + | (| Ī | | | | | | |

現在重量: 5

最大重量: 21 所持金: 1622 預金·借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ | | | |
|--|----|-----|--------|--------------|---------|-----------|--------|----|--|--|--|
| ナチュラルウェポン | * | - | パッシヴ | - | - | _ | | | | | |
| 果: 牙爪族、装備している「種別:格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3 | | | | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | | | | |
| 劝果: | | | 武器攻撃を行 | iう。ダメ | ージロール | رات+[SLd] |] | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動 | | | | | |
| 劝果: | | | 対象の代 | おりにダ | メージを受 | きける | | | | | |
| アームズマスタリー:格闘 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | _ | | | | | |
| 効果: 格闘による武器攻撃の命中+1D6 | | | | | | | | | | | |
| アイアンフィスト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | _ | | | | | |
| 加果: 格闘による攻撃のダメージ+精神 | | | | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | | | | |
| 加果: 白兵攻撃のダメージに+筋力 | | | | | | | | | | | |
| マインドアデプト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | _ | | | | | |
| 功果: | | | | 精神· | +2 | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果 | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | | | | |
| 劝果: | | | 武器攻 | 撃のダメ` | ージ+CL× | (10 | | | | | |
| インデュア | 1 | 5 | 効果 | - | 自身 | 自動 | | | | | |
| 功果: | | | 受けたバ | ッドステー | -タスを回 | 復する | | | | | |
| ハードマッスル | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | | | | |
| 功果: | | | 特 | 勿理防御力 | +SL×3 | | | | | | |
| レジストエレメンタル | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | | | | |
| 功果: | | | 厚 | 毫法防御力 | +SL×3 | | | | | | |
| アセティック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | | | | |
| 劝果: | | | | 勿理・魔法 | | | | | | | |
| オートガード | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | | | | |
| 功果: | | | 物理防御 | 卸+SL×2 | 魔法防御 | +SL | | | | | |
| カバームーブ | 1 | 4 | カバーリング | - | 自身 | 自動 | シーンSL回 | | | | |
| 劝果: | | | カバーリ | ノングの射 | 程を20m(a | 変更 | | | | | |
| セルフヒーリング | 1 | - | マイナー | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | | | | |
| 功果: | | | HP | をCL×10 | 点回復する | 5 | | | | | |

ゲッシュ:無手の誓い

| ☆ キャラクター名 | | ──」 ┌─ プレイヤー名 ─── | スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|----|-------------------|-------------|----|-----|-------|----------|-------|------|----|----|
| イリス | | | トレーニング:精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | _ | | |
| | | | 効果: | | | • | 精神基本 | | | | |
| | 所持 | 寺品 | フェイス:グランアイン | 1 | - | パッシブ | _ | 自身 | _ | | |
| | | | 効果: | | | | 攻撃のダメ | | | | |
| | | | トレーニング:筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | _ | | |
| | | | 効果: | | | | 筋力基本 | | | | |
| | | | バイタリティ | 1 | - | パッシブ | | | _ | | |
| | | | 効果: | | | | 最大HF | | | | |
| | | | トレーニング:器用 | 1 | _ | パッシブ | | | _ | | |
| | | | 効果: | _ | | | | k値+3 | | | |
| | | | サクセション | 1 | _ | アイテム | | | | | |
| | | | 効果: | | | | した武器 | | | | |
| | | | トレーニング:幸運 | 1 | _ | パッシブ | | | _ | | |
| | | | 効果: | | | | 幸運基本 | | | | |
| | | | ベアアップ | 1 | _ | パッシブ | | | | | |
| | | | 効果: | | | リアク | ションの料 | 精神判定+ | -1D6 | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | | | I | | | 1 | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | | | Г | | | 1 | 1 |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | | | Г | | | 1 | 1 |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | T | | Г | 1 | | 1 | 1 |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | | | ı | | | 1 | _ |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | | | ı | | | 1 | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | | | 効果: | | | | | | | | |