

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	♀
称号クラス				年齢	ひみつ
種族	フェイ：ナイトメア			境遇	義理の親
出自 (効果)	放浪者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	7	7	13	10	13	6
ボーナス	2	2	2	4	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	2	6	4	6	2

HP	27
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	2	4	6	6	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量： 6  
 最大重量： 13  
 所持金： 15  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果： 攻撃対象のHPに1点でもあたえたら、対象を「放心」								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメに+[SLd]								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： メジャーの魔術判定+1d								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1d								
デイメア	★	7	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： [2D+5]の魔法貫通ダメージを与える。								
シックネス	1	6	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果： 1点でもHPに与えたら【衰弱SL】を与える。								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： はったりや嘘を見抜く【精神】判定に+1D								
モンスターロア	1	-	メジャー	-	自身	-		
効果： エネミー識別+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

私は義理の親と一緒に世界のいろいろなところを旅してきた。  
 義理の親は何かの研究者らしく、私の両親に護衛してもらいながら、共に旅をしていたらしい。  
 ある時私の両親が命を落とし、それから義理の親として私を育ててくれた大切な人である。

そんな彼にも、家族がいた。

ある日、彼とともに彼の故郷へ帰った時のことである。

しばらく滞在予定だったその村で、可愛い女の子と出会った。  
 その子は義理の親の子供だった。  
 その村に滞在している間、私はその子と毎日のように遊んでいた。  
 昔からいつも一緒にいたかのように、朝から晩までずっと。  
 彼女はいつも胸に宝石のついたペンダントをしていた。  
 とても紅く、輝いていたそれはとても大事なものだそうだ。

それから数年  
 再び、その村を訪れた私は驚いた。

村は、激しく燃えていたのだ。  
 私は必死に彼女を探した。  
 そして見つけた時、彼女はかなりのダメージを追っていたのか、かなりぐったりしていた。