

キャラクター名  
アリー・パチュレ

プレイヤー名

ベースシーケンス	エレメンタラー	レベル	1
アザーシーケンス	エレメンタラー	性別	女
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33%
知	15	0	0	15	45%
敏	8	0	0	8	38%
運	7	0	0	7	37%

HP	23
MP	50
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1									
武器 2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		18	0	2	37	3	10	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		18%	0	2%	37%	3	10%	8	0
総計(2)		18%	0	2%	37%	3	10%	8	0
総計(両)		18%	0	2%	37%	3	10%	8	0

所持品	
活動基本装備	

所持金： 1000

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次にを行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ(取得属性：火)							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

--