

キャラクター名
アリエス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	714

初期配置	煉獄
最大行動値	40

記憶のカケラ	内容
親友	決してお互いをあきらめずと誓い合った親友がいた。さまざまな思い出を共有して、時には励まし、時には慰め、喧嘩だってした親友。その存在を忘れてはいないけれど、顔も名前も忘れてしまった……出会えば思い出せるだろうか？
仮面	噂はきだったあなた。まっと誰か見てくれない、まっと誰か聞いてくれない。今の仲間を信じられる？信じなくちゃいけないと、わかっている。わかっているけど、あなたは……。
兵士	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	5	9
変異	0	4	4
改造	0	9	9

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュラン	憧憬	3 ①②③④⑤	
レン	友情	1 ①②③④⑤	
ロア	憧憬	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		転生★1		オート	なし	自身	最大行動点+★ アクションのコスト-★（最低1）
メインクラス		電磁機関		オート	なし	自身	最大行動点+1 電力1（戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。）
メインクラス		戦闘習熟		オート	なし	自身	攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1
腕		対屍拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃2、このマニューバを用いた攻撃判定出目+2 超過（電力1）：このパーツを「ラピッド」として宣言してよい。
ポジション		的確攻撃		オート	なし	自身	あなたの攻撃ダメージ+1、超過（電力1）：あなたの任意の攻撃タイプの攻撃判定出目の効果量+1
メインクラス		パーミアアウト		アクション	1	自身	以降ターン中、自身に常に付与されている防御値は0になる。さらに、自身に与えるダメージは+2される。
メインクラス		強打		オート	なし	自身	超過（電力1）：あなたの白兵、肉弾ダメージ+2
腕		対屍シールド		ダメージ	0	0~1	防前1、更に対象が受けるダメージをあなたが代わりに受けてもよい。このマニューバは何度でも宣言してよい。但し1回の判定に1度まで
腕		サブラスター		ラピッド	0	自身	移動1~2
腕		白兵戦用グローブ		オート	参照	参照	あなたの「うで」が損傷していない時、腕に配置された白兵攻撃パーツによる攻撃出目、ダメージ+1
胴		複合装甲ベスト		オート	なし	自身	常に防御1点
脚		軽機動装甲		オート	参照	自身	あなたの宣言する移動コスト-1（アクションは最低1）、超過（電力1）：あなたに対して行う移動アクションを「ラピッド」で宣言してよい。
腕		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
腕		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。
腕		充電式バッテリー		オート	0	自身	電力1 このマニューバを破壊させる電力1を加える。 このマニューバは複数所持できる。