

キャラクター名

プレイヤー名

|        |      |  |       |     |      |
|--------|------|--|-------|-----|------|
| シンドローム | バロール |  | ワークス  | 高校生 | カヴァー |
|        | バロール |  |       |     |      |
| オプション  | 年齢   |  |       | 性別  |      |
| 覚醒     | 衝動   |  | 初期侵食率 |     | 0 %  |
| 出自     | 経験   |  | 邂逅    |     |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 8  |
| 精神 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 13 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 26 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 2  |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: 噂話 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |         | 合計装甲:   | 0      | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|--------|-------|---|
| ロイス    |         |         |        |       |   |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タリス    | 消費    |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
|        | P       | N       |        |       |   |
| 最大財産P: |         | 4       | 残り財産P: |       |   |

| スキル名                        | SL | コスト  | タイミング     | 射程 | 対象   | 判定 | 制限   | メモ |
|-----------------------------|----|------|-----------|----|------|----|------|----|
| ワーディング                      | ★  | -    | オート       | 視界 | シーン  | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化          |    |      |           |    |      |    |      |    |
| リザレクト                       | 0  | 1d10 | 気絶時       | -  | 自身   | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活              |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 黒星粉碎                        | 6  | 4d   | メジャーアクション | 視界 | 範囲() | 自動 | 120↑ |    |
| 効果: 11dのダメージ、リアクション不可シナリオ一回 |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 死神の瞳                        | 9  |      | メジャー      | 視界 | 単体   | 対決 |      |    |
| 効果: ダメージ+10d                |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 時間凍結                        | 1  |      | イニシアチブ    |    |      |    |      |    |
| 効果: メインプロセス                 |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 黒星の門                        | 1  |      | メジャー      |    |      |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 悪魔の影                        | 1  |      | メジャー      |    |      |    | 80↑  |    |
| 効果:                         |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 因果歪曲                        | 3  |      | メジャー      |    |      |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |           |    |      |    |      |    |
|                             | ★  |      |           |    |      |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |           |    |      |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |           |    |      |    |      |    |

|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|